## Создание новых команд

В WPF определено много команд, но даже их может оказаться недостаточно. Поэтому нередко разработчики создают свои собственные команды. Наиболее простой способ создания команды - использование готовых классов **RoutedCommand** и **RoutedUICommand**, в которых уже реализован интерфейс ICommand. Итак, в файле кода под классом окна создадим новый класс, назовем его WindowCommands, который будет содержать новые команды:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10 | using System.Windows.Input;    public class WindowCommands  {      static WindowCommands()      {          Exit = new RoutedCommand("Exit", typeof(MainWindow));      }      public static RoutedCommand Exit { get; set; }  } |

В данном случае команда называется Exit и представляет собой объект RoutedCommand. В конструктор этого объекта в данном случае передается название команды и элемент-владелец команды (здесь объект MainWindow). Причем команда определяется как статическое свойство.

Теперь в коде XAML установим привязку к этой команде и задействуем ее:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19 | <Window x:Class="CommandsApp.MainWindow"          xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"          xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"          xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"          xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"          xmlns:local="clr-namespace:CommandsApp"          mc:Ignorable="d"          Title="MainWindow" Height="250" Width="300">      <Window.CommandBindings>          <CommandBinding Command="local:WindowCommands.Exit" Executed="Exit\_Executed"/>      </Window.CommandBindings>      <Grid>          <Menu VerticalAlignment="Top" MinHeight="25">              <MenuItem Header="Выход" Command="local:WindowCommands.Exit"  />          </Menu>          <Button x:Name="Button1" Width="80" Height="30" Content="Выход"                  Command="local:WindowCommands.Exit"  />      </Grid>  </Window> |

Итак, здесь есть пункт меню и есть кнопка, которые вызывают эту команду. Так как команды определены в локальном пространстве имен, которое соответствует префиксу local и представляют статические свойства, то к ним обращаемся с помощью выражения local:WindowCommands.Exit. Привязка команды связывает ее с обработчиком Exit\_Executed, который определим в коде c#:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11 | private void Exit\_Executed(object sender, ExecutedRoutedEventArgs e)  {      using (System.IO.StreamWriter writer = new System.IO.StreamWriter("log.txt", true))      {          writer.WriteLine("Выход из приложения: " + DateTime.Now.ToShortDateString() + " " +          DateTime.Now.ToLongTimeString());          writer.Flush();      }        this.Close();  } |

Таким образом, при нажатии на кнопку или пункт меню будет выполняться команда Exit, которая будет вызывать вышеопределенный обработчик. В нем происходит запись в лог о дате и времени выхода и собственно осуществляется выход из приложения.